

Matematiikan pulmia 1.

Seuraavat pulmatehtävät ratkeavat päättelemällä. Apuna voit käyttää kynää ja paperia, joissakin tehtävissä muutkin välineet kuten sakset tai tulitikut voivat myös olla avuksi.

1. Etsi öljylähteitä

Ruudussa oleva numero kertoo, montako öljylähdettä ruudun vieressä on pysty- tai vaakasuorassa tai vinoittain. Ruudussa, jonka vieressä ei ole numeroa, ei voi olla myöskään öljylähdettä.

8 öljylähdettä

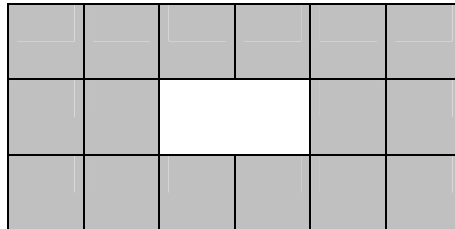
		0		2
3				
				4

12 öljylähdettä

		3		3	
1					
	3		4		2
	6				
			4		1
	3			1	

2. Muodosta neliö

Jaa oheinen kuvio kahteen osaan ruutuja rikkomatta ja muodosta osia kääntelemällä neliö.



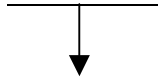
3. EDEL - japanilainen ristisana

Vaakarivin alussa tai pystyrivin yllä oleva lukusarja kertoo, montako peräkkäistä ruutua on väritettävä. Esimerkiksi luvut 2 3 tarkoittaa että rivillä on kaksi väritettyä aluetta, ensimmäisen pituus 2 ja toisen kolme ruutua. Näiden välissä on vähintään yksi värittämätön ruutu.

		1				2	
		3	5	3	5	1	1
1	3						
	5						
	3						
	4						
2	2						
	1						

4. Mikä luku puuttuu?

2	3
9	5



7	2
4	5

10	6
?	11

5. Mikä on seuraava luku ?

8	16	12	24	20	?
---	----	----	----	----	---

6. Hevostelua!

Yritä käydä jokaisessa 25 ruudussa ainoastaan kerran siirtymällä shakin hevosen siirrin. Eli saat siirtyä kaksi ruutua eteen ja yhden sivulle. Voit merkitä ensimmäisen ruudun 1:llä, toisen 2:lla jne. Pääsetkö 25:een asti eli saat koko ruudukon täyteen.

esimerkki

	5		3
	2		
6		4	
1			

7. SUDOKU - japanilainen ristisana

Jokaiselle vaakariville, pystyriiville ja pikkuneliöön pitää sijoittaa luvut 1-9, kukin vain kerran.

		1				8		
	7		3	1				9
3				4	5			7
	9		7			5		
	4	2		5		1	3	
		3			9		4	
2			5	7				4
	3			9	1		6	
		4				3		